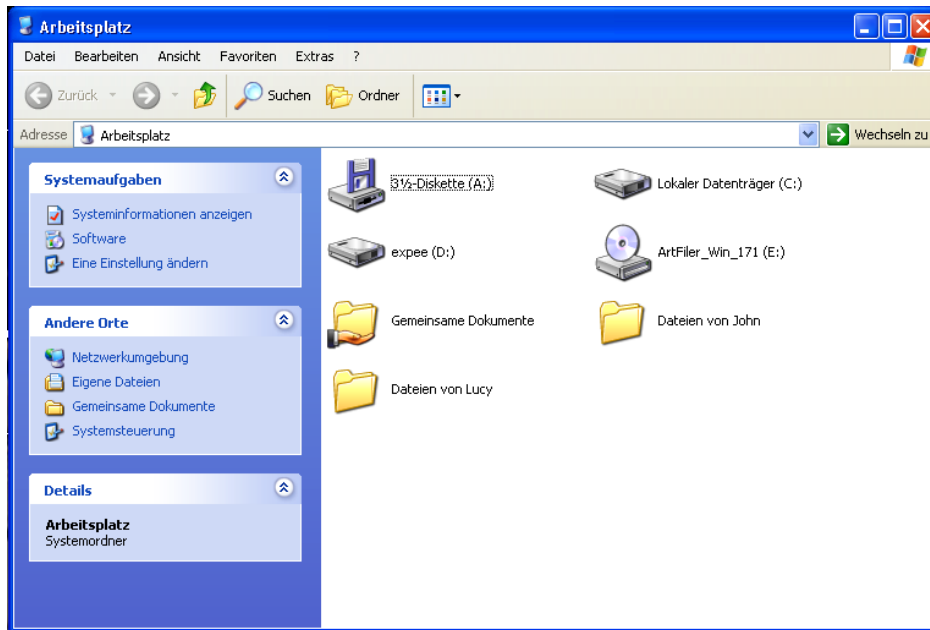


ArtFiler-Installationshilfe für Windows

Bevor Sie beginnen sichern und schließen Sie bitte alle offenen Dokumente und beenden Sie alle laufenden Anwendungen.

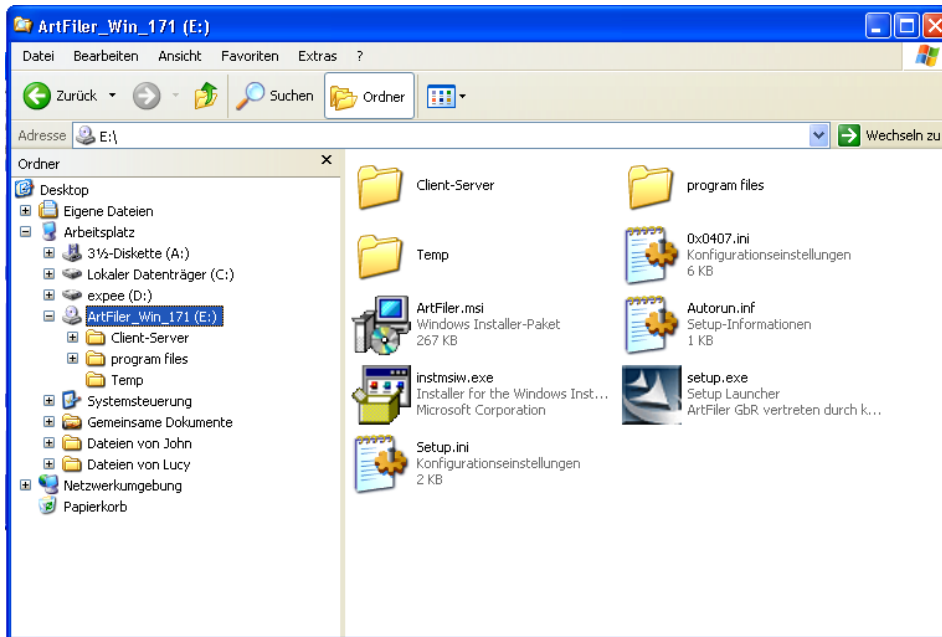
ArtFiler installieren:

- 1) CD einlegen. Falls das Installationsprogramm automatisch startet, fahren Sie bitte mit Punkt 7 fort.
- 2) Doppelklicken Sie auf das **Arbeitsplatz**-Icon auf dem Desktop des Rechners. Es öffnet sich ein Explorer-Fenster, das etwa so aussieht:

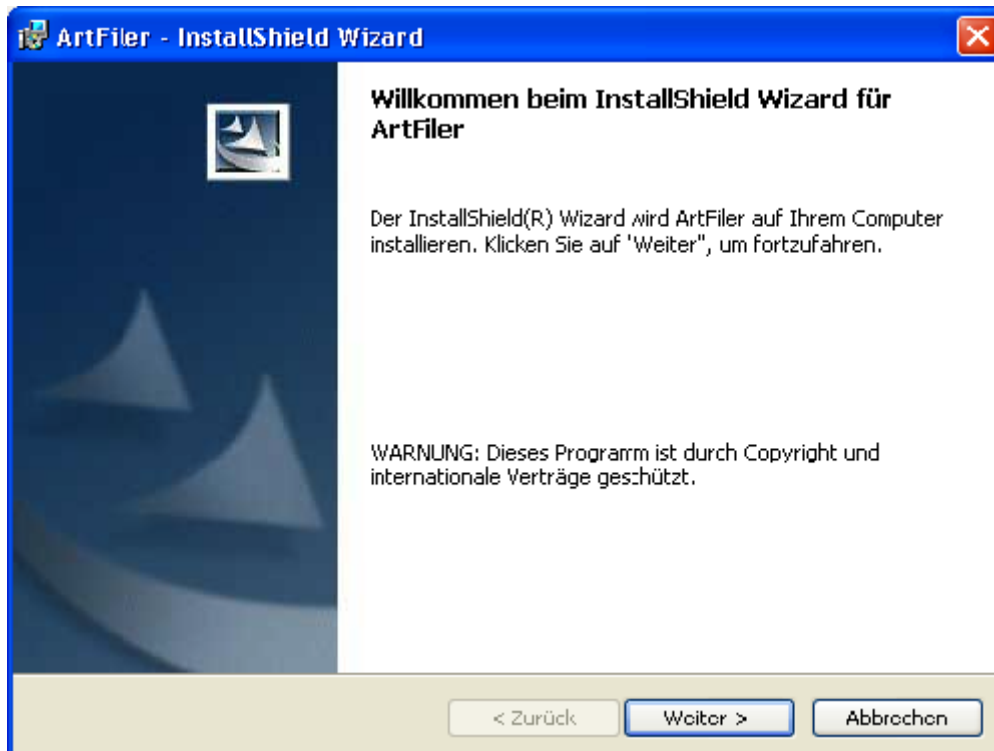


- 3) Doppelklicken Sie auf das CD-Ikon (Der Name der CD ist evtl. abweichend von dem, den Sie hier sehen, sollte jedoch immer „ArtFiler_xxx“ heißen.)
- 4) Falls das Installationsprogramm jetzt startet, fahren Sie bitte mit Punkt 7 fort.

- 5) Im Menü **Ansicht** wählen Sie das Untermenü **Explorer-Leiste**, und darin den Befehl **Ordner**. Der Fenster sieht jetzt etwa so aus:

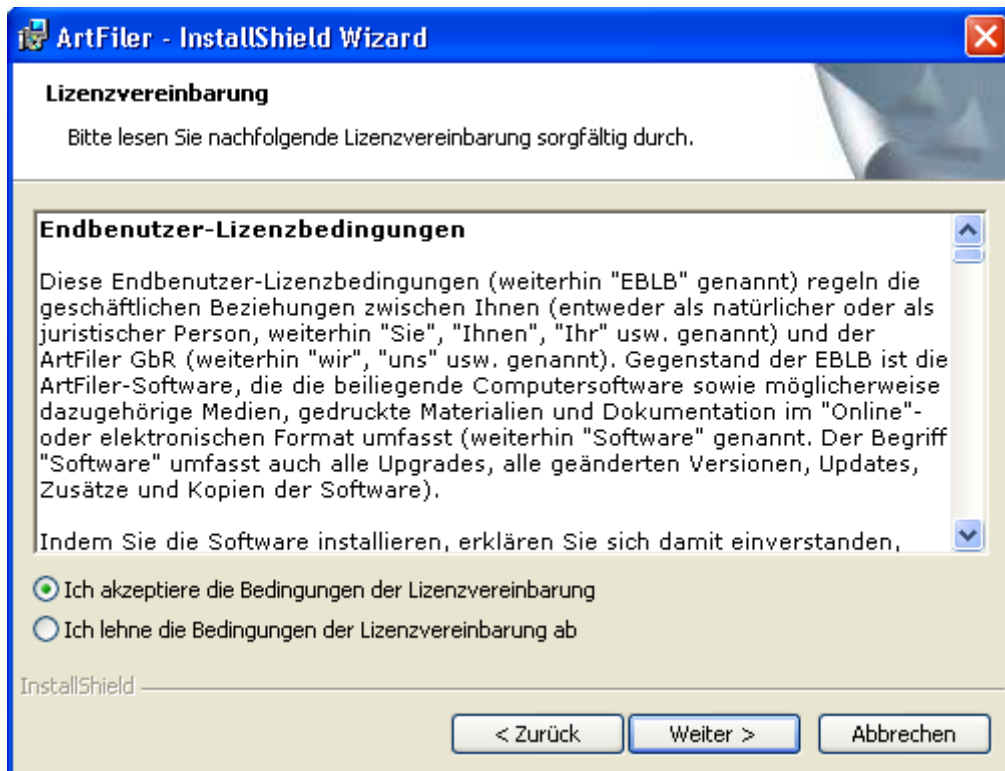


- 6) Doppelklicken Sie jetzt auf das Icon der Datei **Setup.exe** (hier abgebildet unten rechts). Falls das Installationsprogramm immer noch nicht startet, ist Ihr Rechner auf Grund des vorhandenen Betriebssystems bzw. physikalischer Eigenschaften für ArtFiler nicht geeignet. Melden Sie sich bitte bei uns, und wir versuchen das Problem zu klären.
- 7) Nun läuft das Installationsprogramm. Sie sehen zuerst eine Begrüßung.



- 8) Klicken Sie auf **Weiter**.

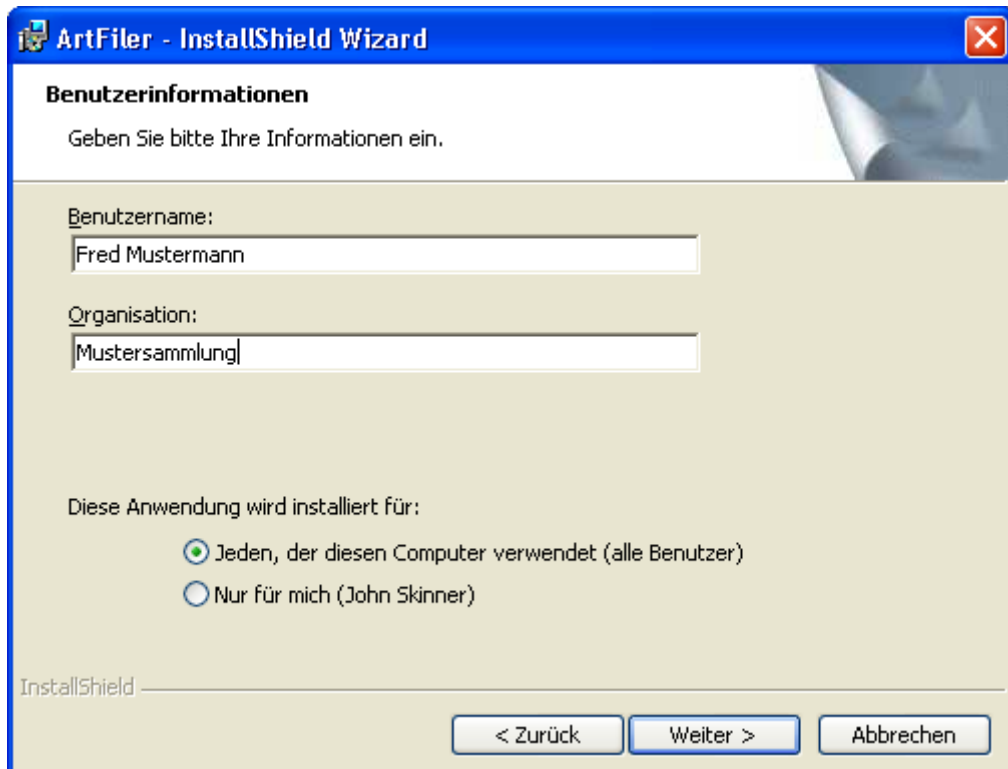
- 9) Lesen Sie jetzt bitte die Lizenzvereinbarung. (Diese Datei finden Sie nachher im Ordner \ArtFiler\AF_Dokumente abgelegt.)



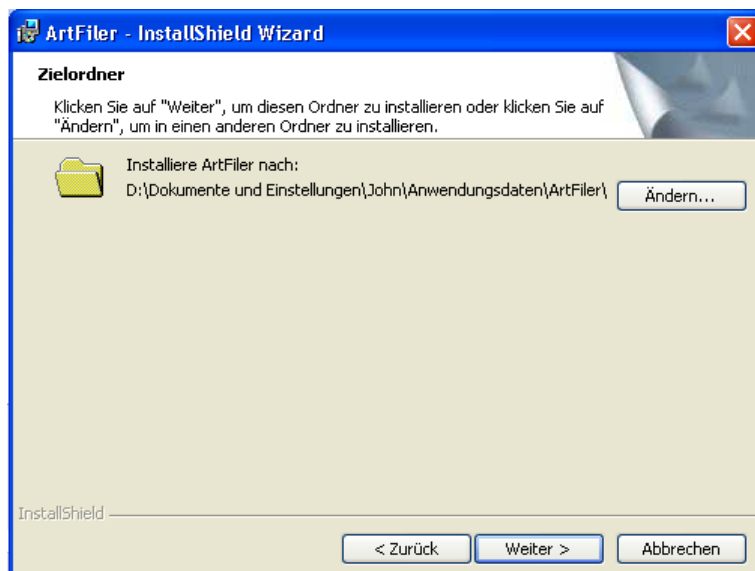
- 10) Falls Sie den Bestimmungen zustimmen, klicken Sie in das obere Optionsfeld **Ich akzeptiere die Bedingungen...** und danach auf **Weiter**; ansonsten beenden Sie die Installation.
- 11) Jetzt wird die Readme-Datei angezeigt, die Sie darüber informiert, was wo auf Ihrer Festplatte installiert wird. (Diese Datei finden Sie nachher im Ordner \ArtFiler\AF_Dokumente abgelegt.)



- 12) Klicken Sie auf **Weiter**.
- 13) Geben Sie im nächsten Fenster Ihren Namen und ggf. Ihre Firma an. Diese Angaben werden nur für die Installation verwendet und erscheinen nicht in ArtFiler.



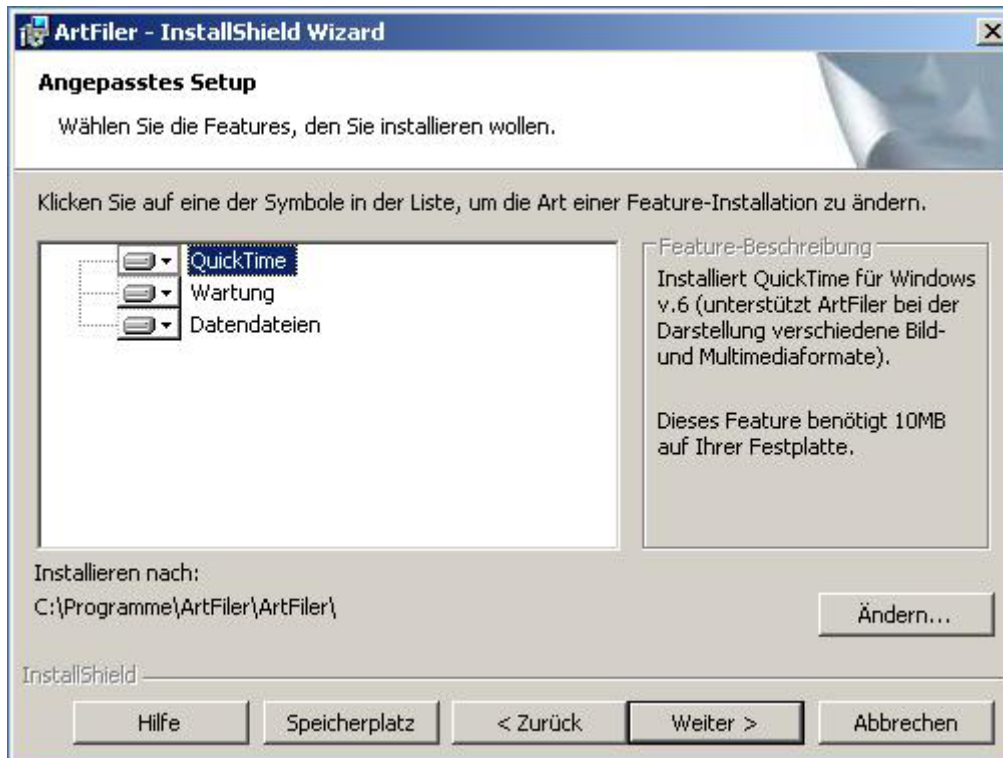
- 14) Klicken Sie auf Weiter.



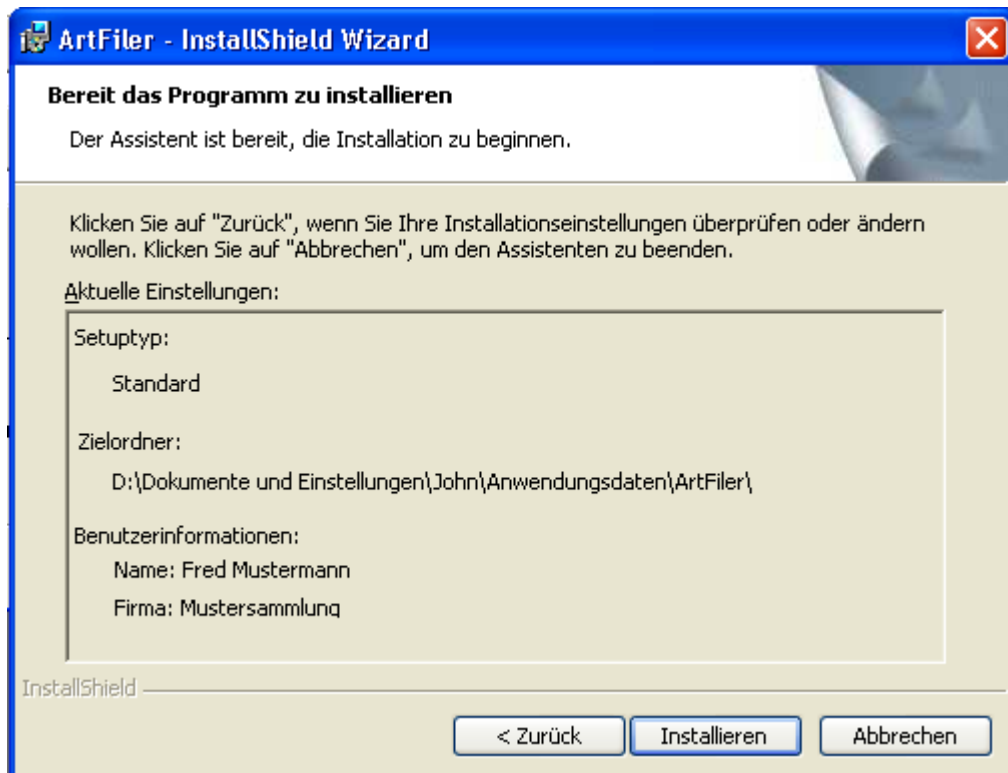
- 15) Hier können Sie bestimmen, in welchem Ordner die ArtFiler-Dateien abgelegt werden. Wir empfehlen Ihnen, die Standardeinstellung zu behalten. Sie dürfen diese aber verändern, um z.B. eine andere Festplatte zu verwenden. Sollten Sie die Einstellungen verändern, merken Sie sich bitte gut, wohin Sie die Dateien ablegen. Klicken Sie auf **Weiter**.



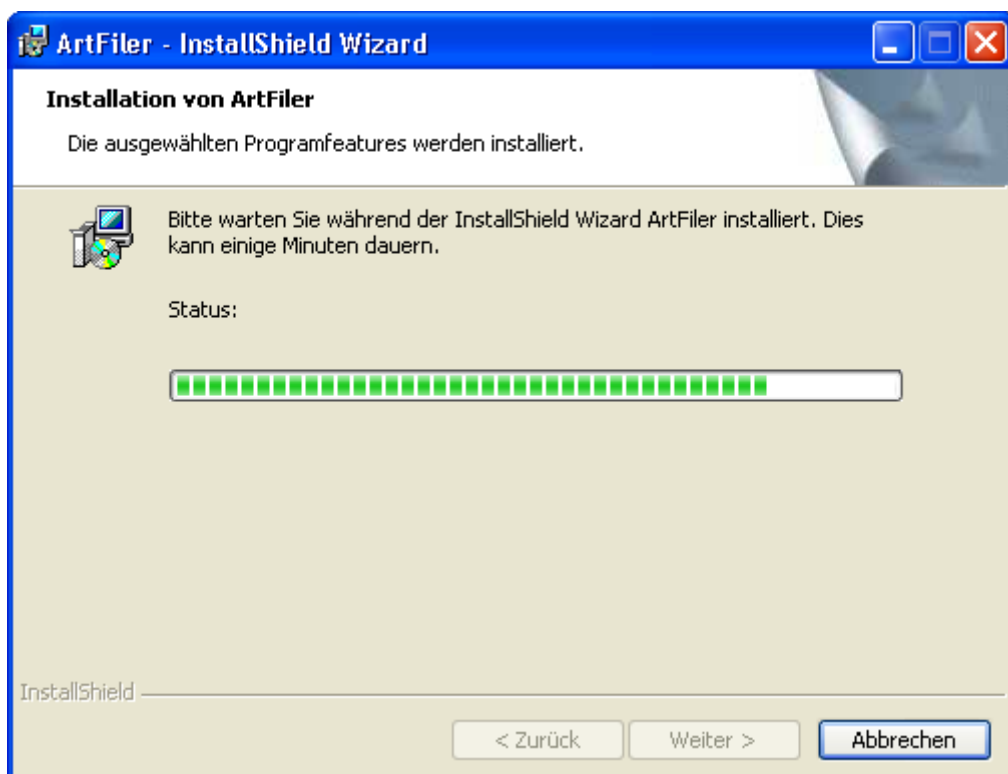
- 16) Hier bestimmen Sie, wo die ArtFiler-Datenbankdateien abgelegt werden (Abbildung oben). Die Standardeinstellung legt sie innerhalb des vorher ausgewählten Hauptordners ab. Wir empfehlen Ihnen, diese Einstellung nicht zu verändern. Klicken Sie auf **Weiter**.



Klicken Sie auf „Weiter“



- 17) Lesen Sie die hier angezeigten Informationen (Abbildung oben), und falls Sie damit einverstanden sind, klicken Sie auf **Installieren**; ansonsten klicken Sie auf **Zurück**, um Veränderungen vorzunehmen.



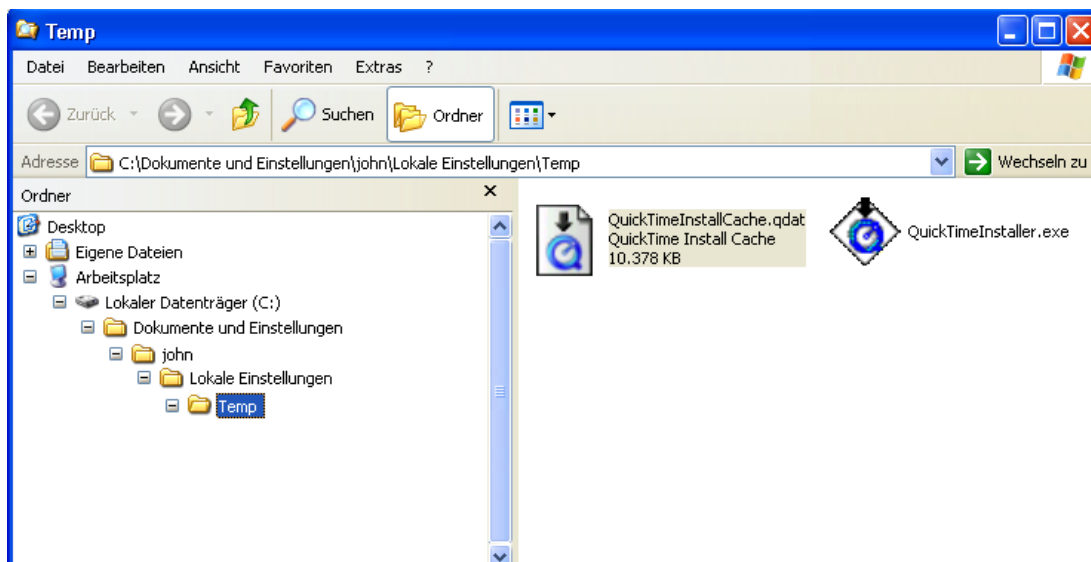
- 18) Während der Installation zeigt Ihnen das oben abgebildete Statusfenster den Verlauf der Installation. Warten Sie bitte, bis angezeigt wird, dass die Installation zu Ende ist.



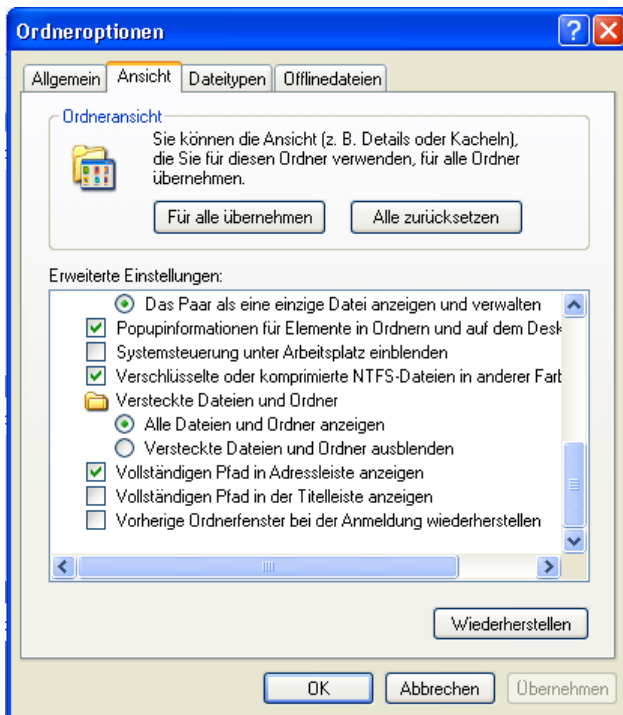
19) Die erste Hälfte der Installation ist jetzt fertig. Klicken Sie auf **Fertigstellen**.

QuickTime installieren:

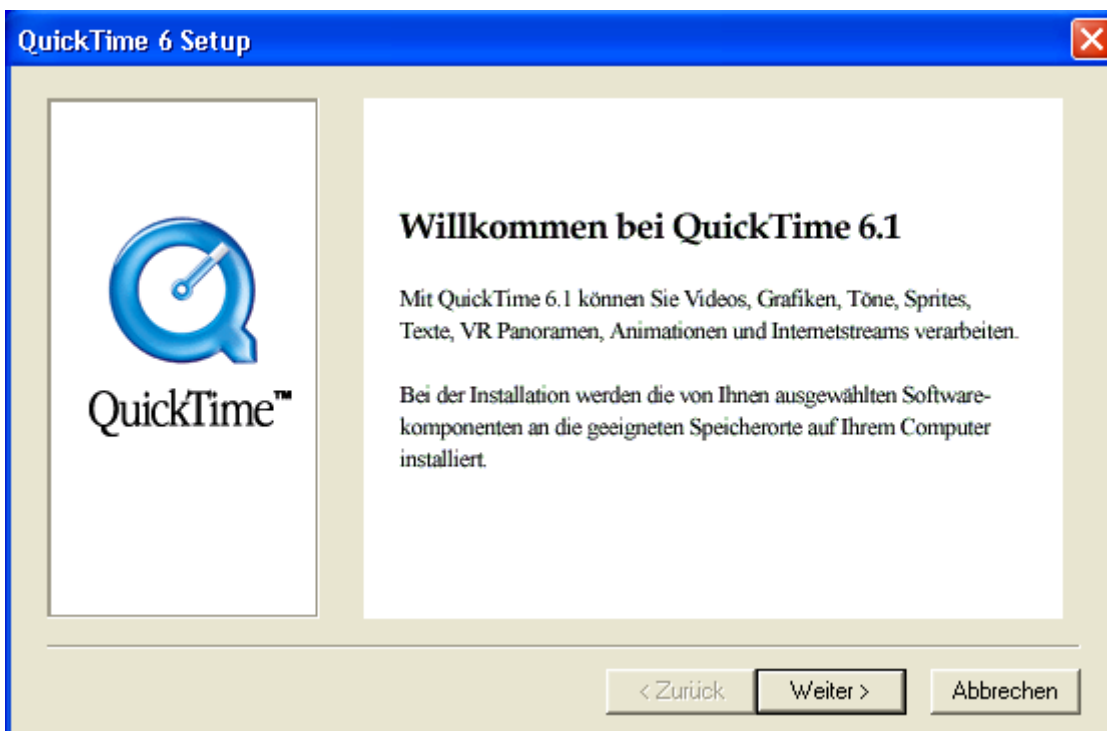
20) Jetzt sollte das Installationsprogramm von *QuickTime für Windows* automatisch starten. Falls ja, machen Sie bitte bei Punkt 22 weiter. Ansonsten finden Sie die Installationsdateien wie hier abgebildet (Der hier john genannte Ordner ist bei Ihnen nach Ihrem eigenen Benutzernamen benannt)



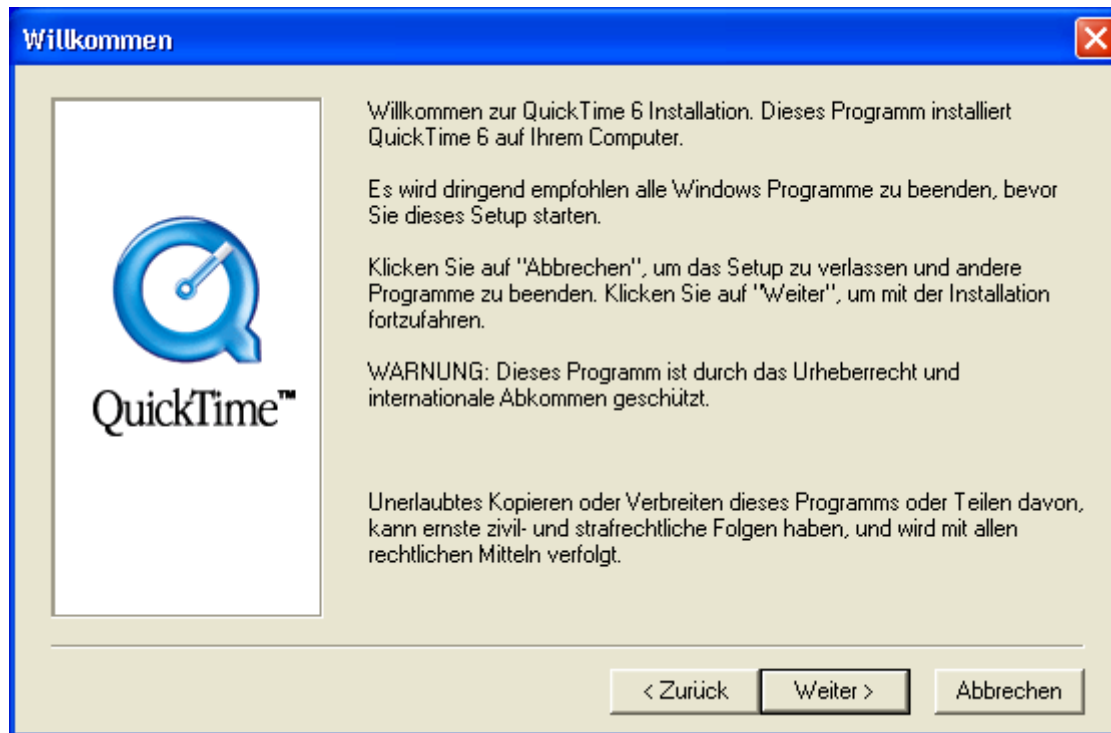
- 21) Tipp: sind bei Ihnen die Unterordner Lokale Einstellungen\Temp nicht sichtbar, wählen Sie das Menübefehl **Extras/Ordneroptionen** aus, und setzen Sie die Optionen wie abgebildet ein:



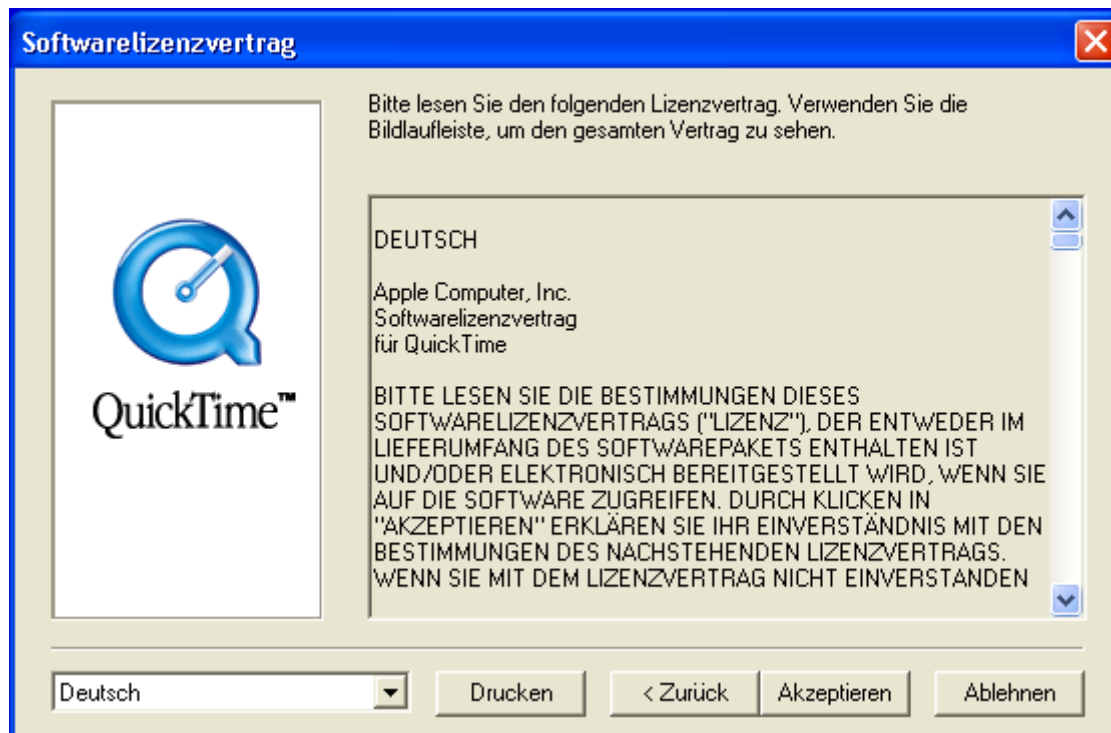
- 22) Doppelklicken Sie auf die Datei **QuickTimeInstaller.exe**, um den Installer zu starten.



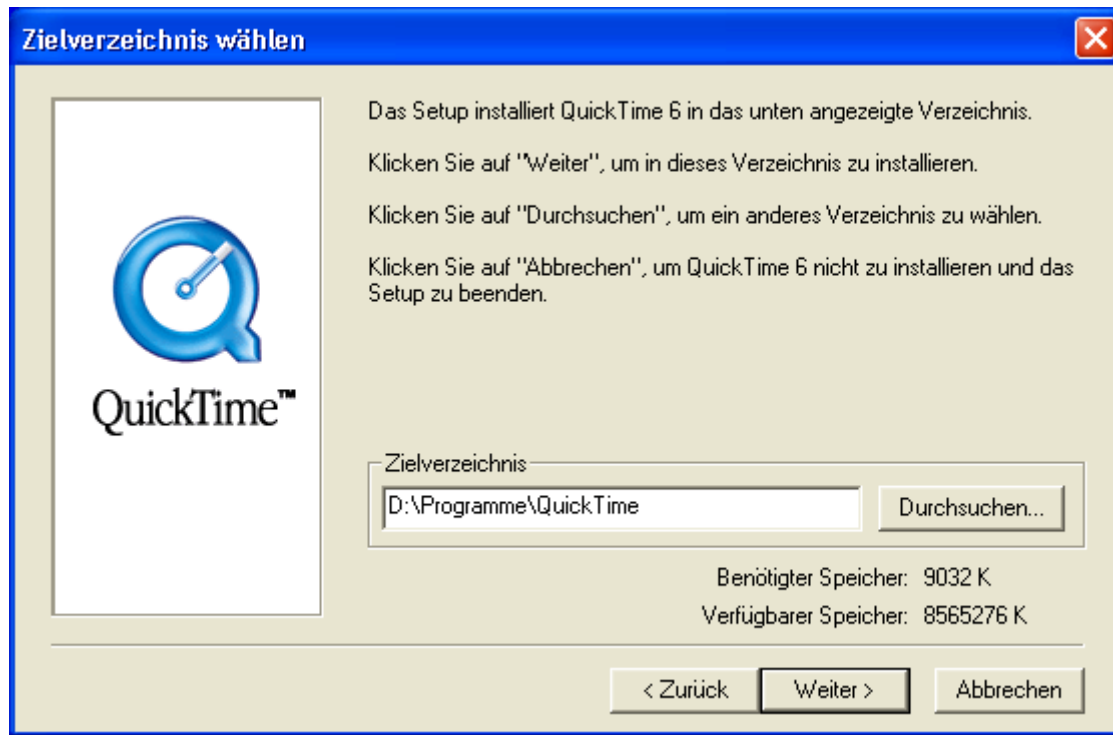
- 23) Klicken Sie auf **Weiter**.



24) Klicken Sie auf **Weiter**.



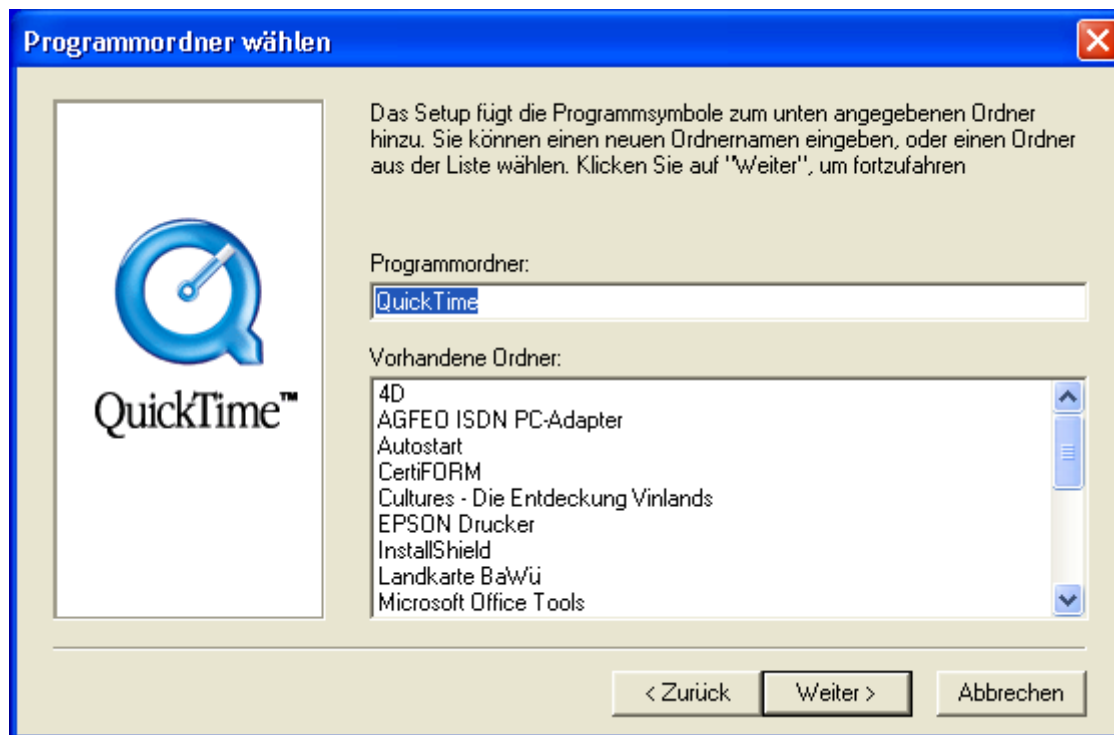
25) Lesen Sie den Lizenzvertrag von QuickTime, und falls Sie zustimmen, klicken Sie auf **Akzeptieren**; ansonsten klicken Sie auf **Ablehnen**. (Falls Sie QuickTime nicht installieren, werden ggf. Probleme beim Drucken und Darstellen von Bildern auftreten. Daher empfehlen wir Ihnen, QuickTime zu installieren.)



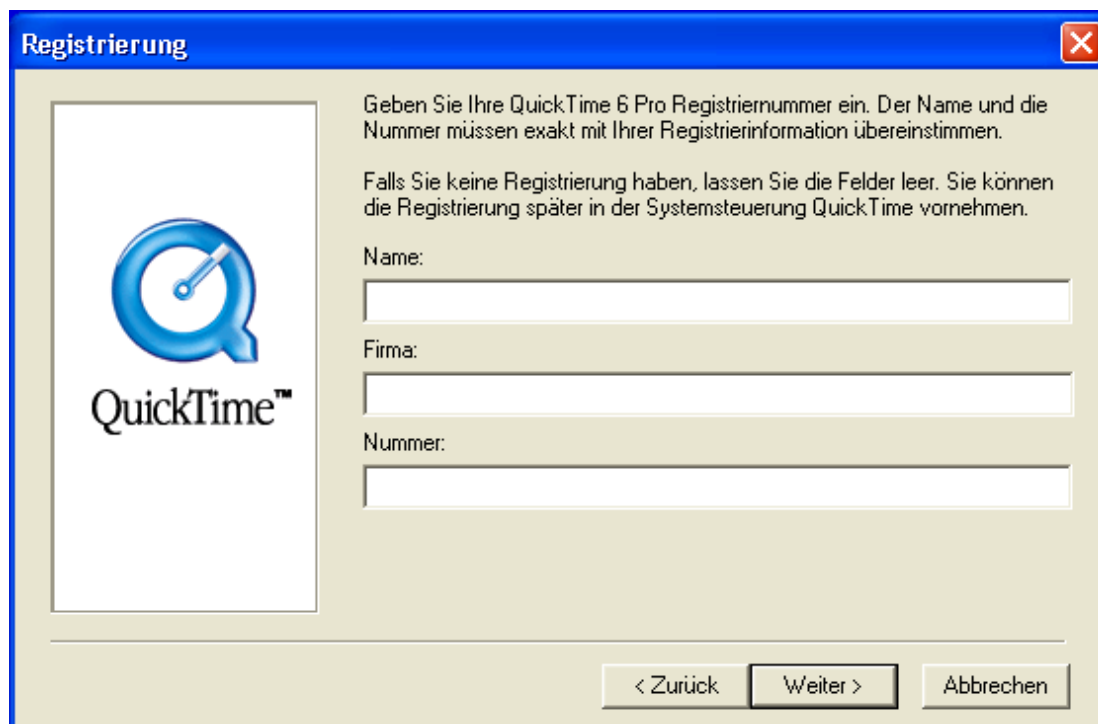
- 26) QuickTime wird standardmäßig im Ordner C:\Programme\QuickTime angelegt, hier können Sie jedoch ggf. ein anderen Ordner auswählen. Klicken Sie auf **Weiter**.



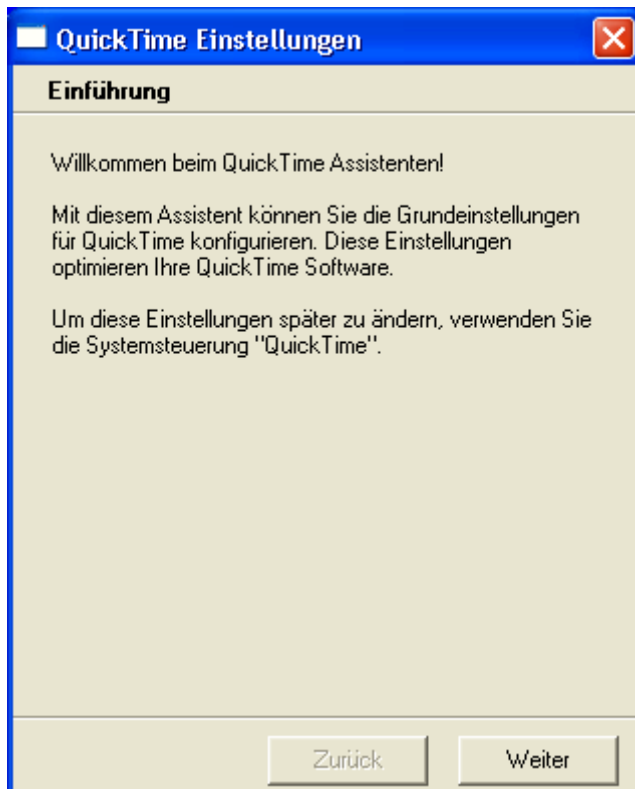
- 27) Wählen Sie jetzt die Installationsart. Wählen Sie die mittlere „Empfohlene Installation“ (außer Sie kennen sich gut mit der Bildbearbeitung aus und wollen spezifische Einstellungen vornehmen). Klicken Sie auf **Weiter**.



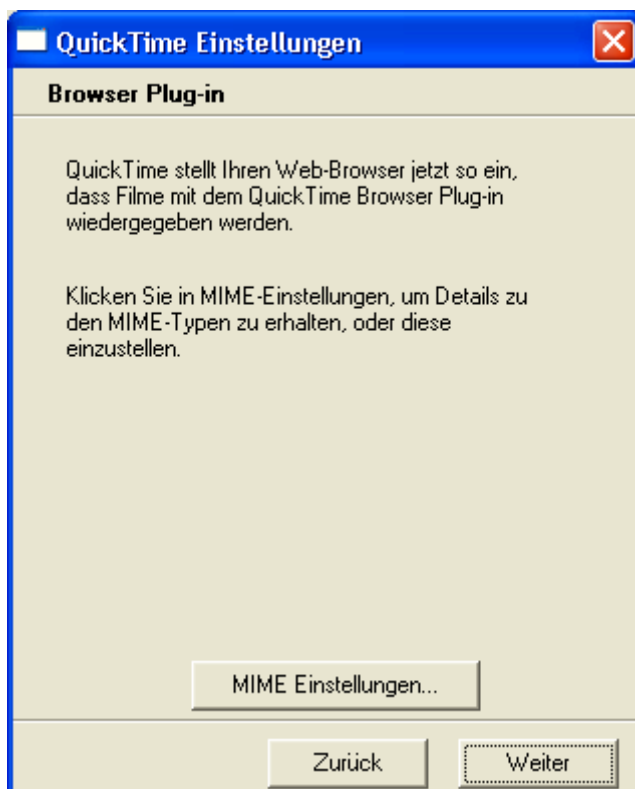
28) Klicken Sie auf **Weiter**.



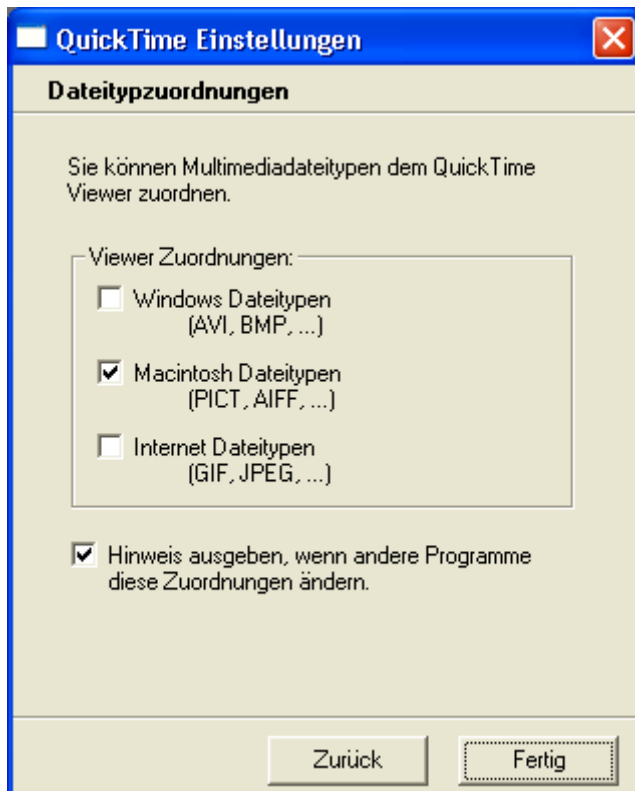
- 29) Die hier verlangten Informationen sind nur für Besitzer der Profi-Version von QuickTime relevant. Lassen Sie die Felder leer, und klicken Sie auf **Weiter**.
- 30) Jetzt wird QuickTime installiert, das kann einige Minuten andauern. Am Ende der Installation kommt die unten abgebildete Meldung.



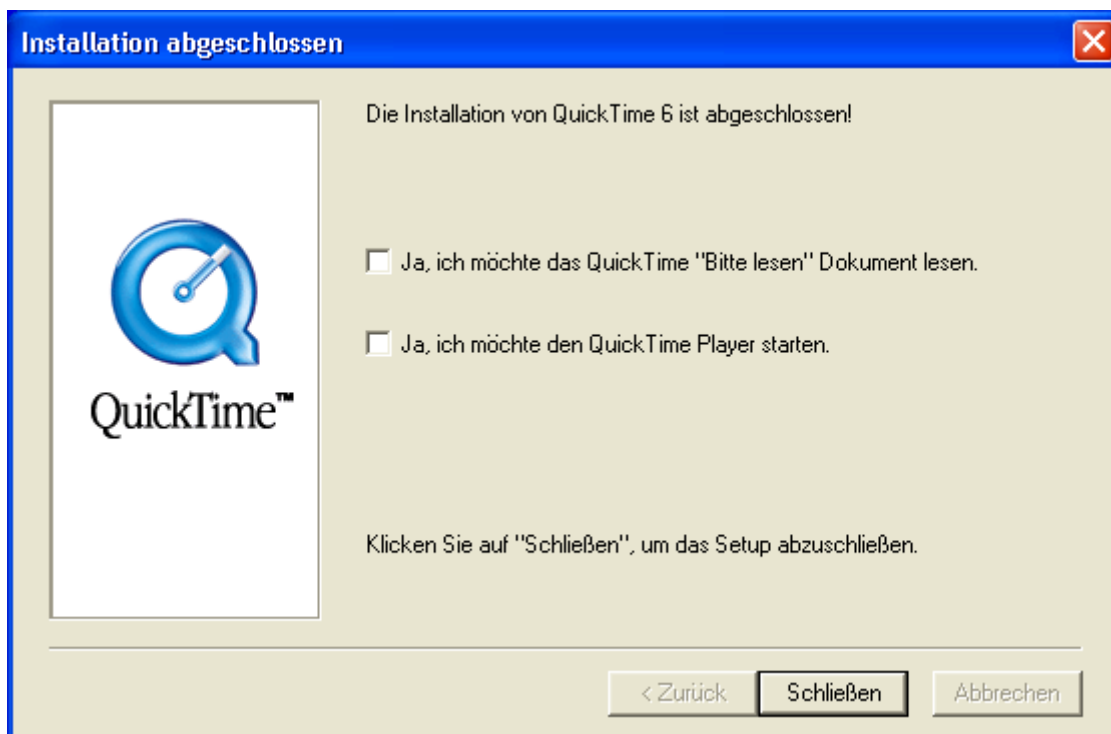
31) Klicken Sie auf **Weiter**.



32) Klicken Sie auf **Weiter**.

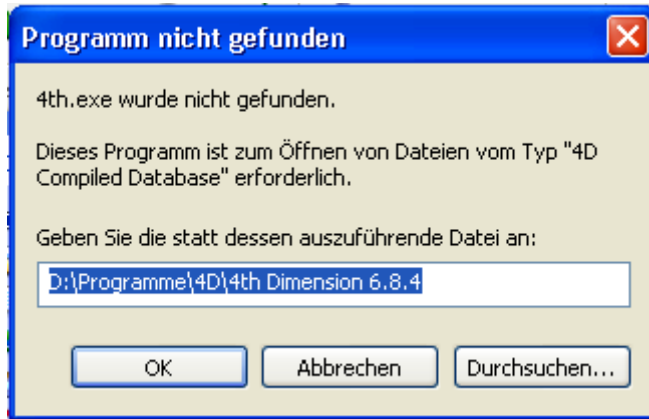


33) Setzen sie die Optionsfelder wie oben abgebildet und klicken Sie auf **Weiter**.

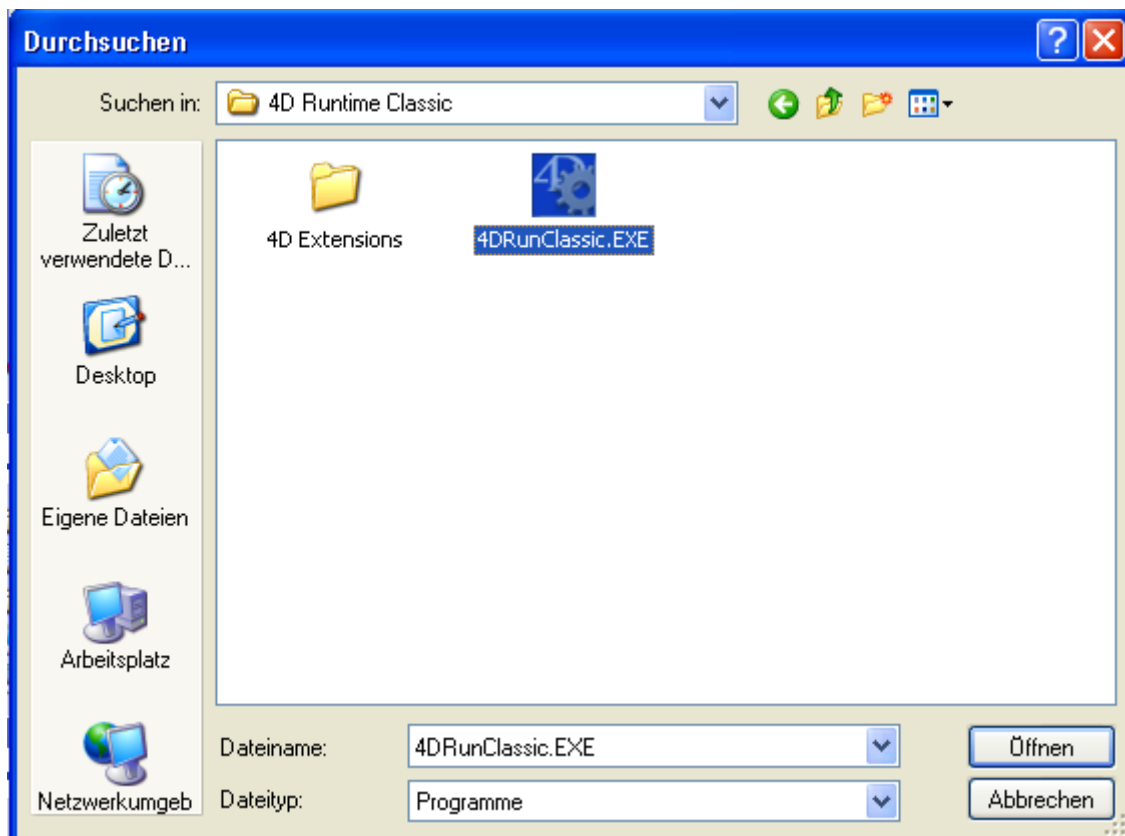


ArtFiler starten:

- 34) Die Installation ist jetzt erfolgt. Starten Sie bitte Ihren Rechner neu, um die Software zu aktivieren.
- 35) Im *Start-Menü* finden Sie unter Rubrik *Programme* einen Ordner namens *ArtFiler*, darin ist ein Befehl **ArtFiler starten**. Diesen bitte ausführen. Falls das Anmeldefenster von ArtFiler angezeigt wird, ist alles in Ordnung. Es kommt jedoch evtl. eine Warnmeldung vor:



- 36) Dies bedeutet, dass das Betriebssystem nicht sicher ist mit welchem Programm die ArtFiler-Datenbank geöffnet werden soll. Klicken Sie auf **Durchsuchen**, es erscheint das unten abgebildete Suchfenster.



- 37) ArtFiler benötigt das oben abgebildeten Programm *4D Runtime Classic* (4DRunClassic.EXE) zum Starten. Dieses wird standardmäßig im Ordner C:\Programme\4D\4D Runtime Classic abgelegt, es sei denn Sie haben das bei der Installation geändert. Finden Sie diesen Ordner, und wählen Sie die Datei aus (markieren und auf **Öffnen** klicken).

Anmerkung:

Bei einigen Systemen könnte es sein, daß nicht "4D Runtime Classic" sondern das mitgelieferte Wartungsprogramm "4D Tools" gestartet wird. In diesem Fall, beenden Sie 4D Tools, öffnen Sie den ArtFiler-Datenbank-Ordner, und klicken Sie EINMAL mit der rechten Maustaste auf "artfiler.4DC" (Dateityp wird als „4D Compiled Database“ angegeben). Wählen Sie "Öffnen mit..." aus dem Kontextmenü, und suchen Sie die Anwendung "4D Runtime Classic" aus.

- 38) Da Sie ArtFiler erst als Demo ausprobieren, haben Sie logischerweise noch keine Lizenznummer. Weil und solange diese fehlt, wird beim Starten folgendes Fenster angezeigt:



- 39) Klicken Sie hier auf „Akzeptieren“ und danach auf **Nächster**. Das unten abgebildetes Fenster erscheint, worin Sie (beim evtl. Erwerb von ArtFiler) Ihre Seriennummer und Namen eintragen können. Da Sie noch keine Nummer besitzen, klicken Sie auf **Demo**.



- 40) Jetzt kommt das Anmeldefenster von ArtFiler. Melden Sie sich beim ersten Mal (und nach jedem Update bzw. Upgrade) zuerst als **Administrator**, Kennwort **\$admin\$**, an.

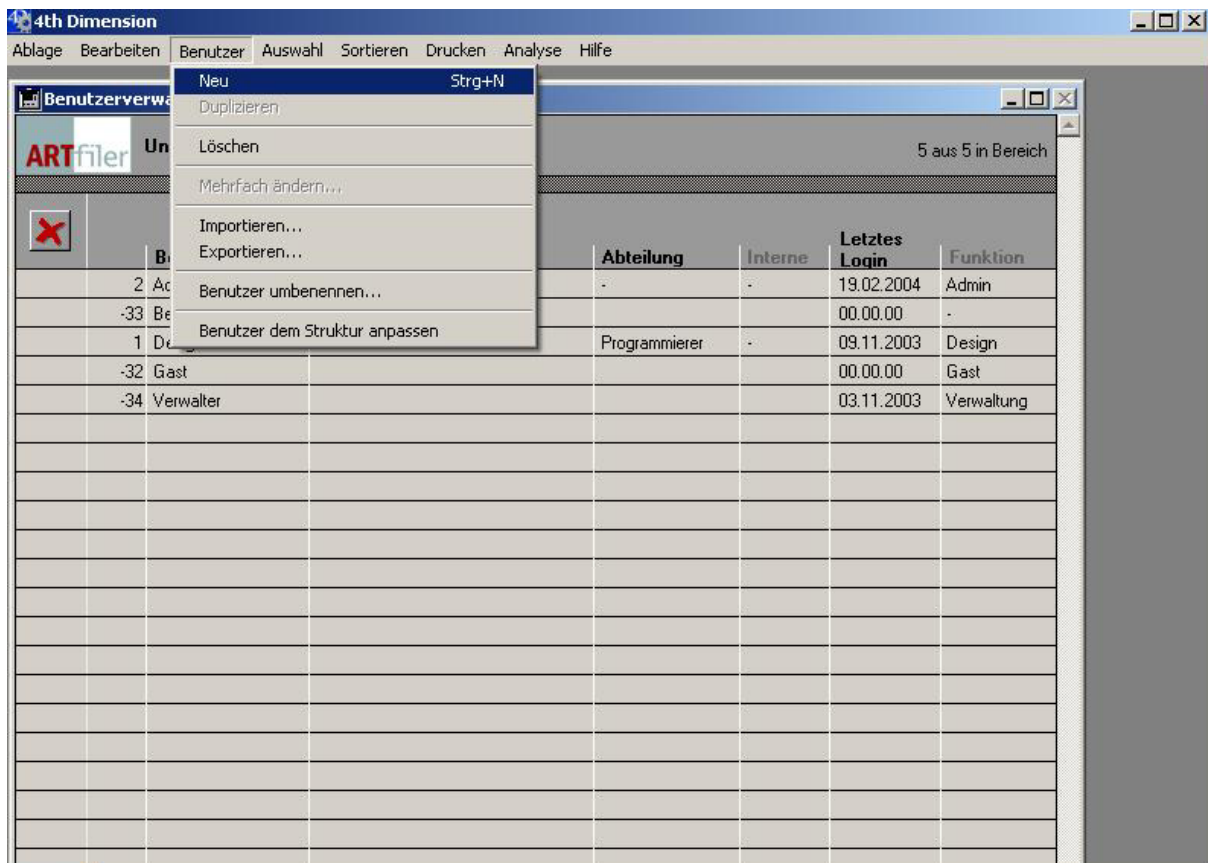
- 41) Falls Sie ArtFiler zum ersten Mal verwenden, werden die Demodaten angelegt. Warten Sie bitte, bis die Datenbank sich aktualisiert (etwa eine Minute).

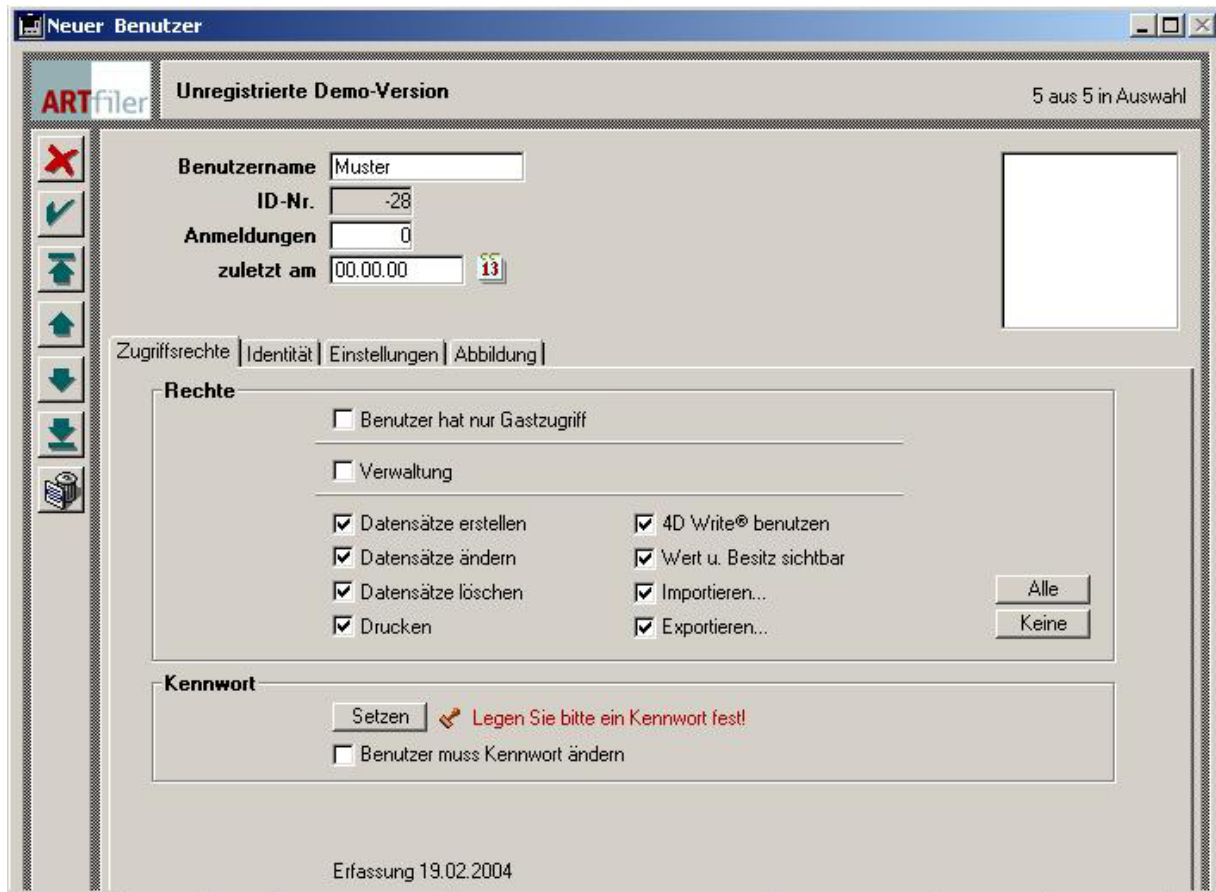
- 42) Am Ende der Aktualisierung erscheint folgende Hinweis. (Das Administrator-Kennwort wird beim Aktualisieren auf ein bekannten Wert zurückgesetzt, das ist ein Sicherheits-Feature: Sollten Sie Ihr Kennwort vergessen haben, so kommen Sie doch wieder in die Datenbank.) Klicken Sie auf **OK**.

- 46) Da Sie sich zuerst als Administrator angemeldet haben, stehen Ihnen nur wenige Bereiche ArtFilers zur Verfügung. Deshalb sollten Sie sich als erstes als Benutzer anlegen.



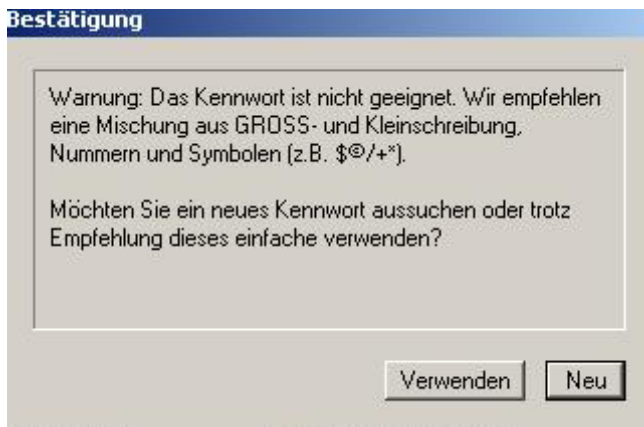
- 47) Klicken Sie auf **Benutzer** und wählen Sie das Befehl **Neu** anschließend aus dem Benutzer-Menü.





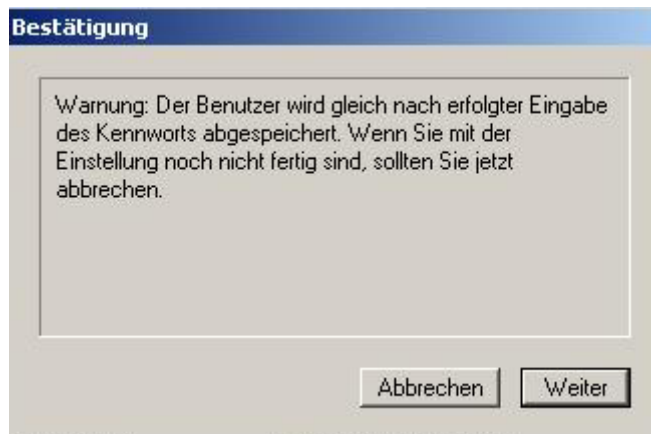
In diesem Fenster können Sie jetzt verschieden Benutzer anlegen. Zunächst werden Sie sicher sich selbst anlegen. Dazu empfehlen wir unter Rechte **Alle** anzuklicken.

Ihr Kennwort ist frei wählbar. Es kann sein, dass ArtFiler folgende Meldung anzeigt.



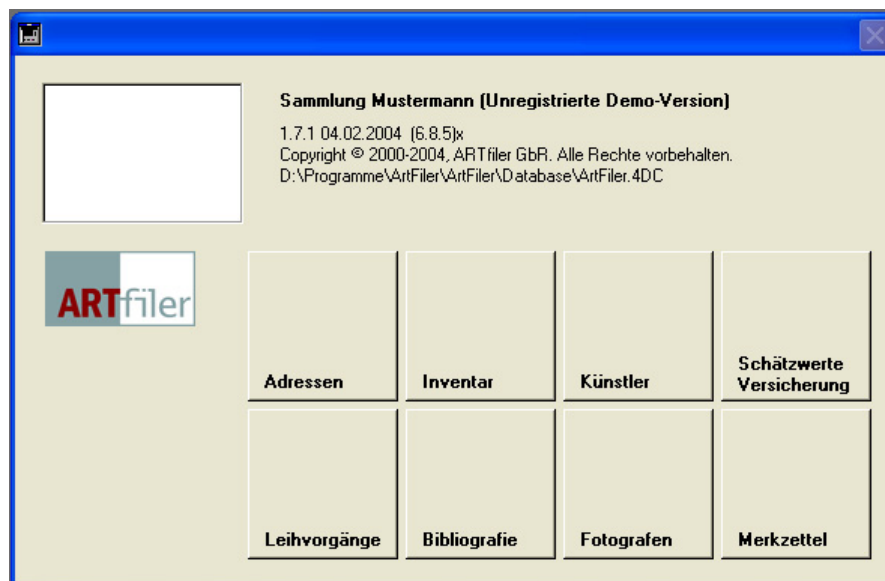
Aus Sicherheitsgründen empfiehlt Artfiler ein kompliziertes Kennwort. Natürlich können Sie aber auch ein einfaches Kennwort verwenden, dann klicken Sie auf **Verwenden**. Geben Sie anschließend Ihr Kennwort nochmals zur Bestätigung an.

Es erscheint folgende Warnung, sind Sie einverstanden so klicken Sie auf **Weiter**. Haben Sie den Benutzer (sich selber?) noch nicht zu Ende gestaltet, sollen Sie auf **Abbrechen** klicken und Ihre Angaben vervollständigen. Danach legen Sie das Kennwort erneut fest.



Beenden Sie nun Artfiler und starten Sie das Programm neu. Nach der 4D Identifikation, die Sie in der Demo Version stets Akzeptieren müssen, klicken Sie erneut auf **Demo**.

Nun können Sie mit Ihrem Namen und Ihrem Kennwort mit Artfiler beginnen und haben das komplette Menü zur Verfügung.



Wir wünschen Ihnen viel Spaß mit Ihrem ArtFiler.

Sollen Sie Fragen haben, oder möchten Sie uns eine Verbesserung vorschlagen, schreiben Sie uns dies bitte in einen E-Mail an: support@artfiler.de

Wir freuen uns darauf, von Ihnen zu hören.

Ihr Artfiler Team